



Tre terminsmöten för Spårare

Möte 1

Börja gärna mötet med en lek

Vad är en fabel? Läs för scouterna vad en fabel innebär.

En fabel är en kort berättelse som vill lära ut något, t ex att man ska arbeta flitigt och inte slösa bort tiden, eller att man inte ska ljuga eller vara elak för då kan det gå dåligt. "Personerna" i fabler är djur, men de talar och beter sig som människor. Djuren i fabler har egenskaper vi brukar ge till dessa djur. Ugglan är klok, och räven är smart och listig t ex. Aisopos fabler är mest kända. Han levde i Grekland för ca 2500 år sedan.

Fabler gör inga anspråk på att vara sanna utan de vill vara sedelärande och har en sensmoral i slutet.

Läsa några fabler

Hunden och köttstycket

En hund gick på en liten träbro med en bit kött i munnen. Han såg sin egen spegelbild i vattnet och trodde att det var en annan hund, som också hade en köttbit i munnen. Men han trodde att den andra hundens köttbit var mycket större än hans egen. Därför släppte han sin egen köttbit för att få tag på den andres.

Men hur gick det? Jo, han förlorade båda, för hans egen köttbit flöt bort med strömmen, och den andra köttbiten, den fanns ju bara i hans fantasi.

Sensmoral: Den som gapar efter mycket, mister ofta hela stycket.

Lejonet och musen

Ett lejon fångade en dag en mus, som sprang rakt framför hans nos. Han tänkte att upp den direkt, men musen vädjade och bad: "Ät inte upp mig, kanske kan jag en dag hjälpa dig". Det trodde inte lejonet på men han släppte ändå iväg musen.

En tid senare blev lejonet tillfångataget av jägare som band fast honom och lämnade honom för en stund. Då kom den lille musen förbi och kände igen lejonet som låtit honom leva. "Jag ska hjälpa dig", sade han och så började han gnaga på repet. Till slut slapp lejonet löst och tackade den lilla musen som räddat hans liv.

Sensmoral: Små vänner ska man inte förakta.





Vem är starkast

Nordanvinden och solen tvistade en gång om vem av dom som var starkast. Just då kom en vandrare vägen fram insvept i en varm kappa. Dom kom då överens om att den som först kunde få vandraren att ta av sig kappan, han skulle anses vara starkare än den andra. Då blåste nordanvinden så hårt han någonsin kunde, men ju hårdare han blåste desto tätare svepte vandraren kappan om sej, och till slut gav nordanvinden upp försöket. Då lät solen sina strålar skina helt varmt och genast tog vandraren av sig kappan och så var nordanvinden tvungen att erkänna att solen var den starkaste av dom två.

Sensmoral: Man kommer ofta längre med mildhet än med styrka.

Litteraturtips: vill ni läsa fler fabler än de tre här ovan så finns det till exempel Asiopos Fabler (isbn-nr 91-21-16757-5)

Avslutning med en lek.

Extratips

Lära sig fabelsången:

http://www.sverigeinfo.eu/cultuur/muziek/barnvisor/liedjes/I_fablernas_varld.htm

Möte 2

Börja gärna mötet med en lek

Dramatisera och gestalta fabler

Dela ut en eller flera fabler per patrull. Om ni vill kan ni använda fablerna från möte ett eller så kan ni välja några helt andra efter eget tycke och smak.

Ge tid till patrullerna att öva in sina fabler och spela sedan upp fablerna för varandra.

Avslutning med en lek

Extratips: titta på några avsnitt av Fablernas Värld,

https://www.youtube.com/results?search_query=fablernas+v%C3%A4rld





Möte 3

Börja gärna mötet med en lek

Skriva egna fabler

Med hjälp av de två första mötena kan ni vid ett tredje möte anta utmaningen att skriva egna fabler för att sedan kring lägerelden läsa upp fablerna för varandra. Ge scouterna den tid de

behöver till att skriva och illustrera sina fabler. Om ni vill kan ni dela upp möte 3 på två eller fler tillfällen allt efter behov.

Avslutning med en lek

